**LAPORAN PRATIKUM PROGRAMAN BERBASIS OBJECT**

**“MEMBUAT FUNGSI CRUD (Create, Read, Update, Delete) USER DENGAN DATABSE MYSQL”**



NAMA : MUHAMMAD FAWWAZ WIYOGA

NIM : 2311532019

DOSEN PENGAMPU : NURFIAH,S.ST,M.Kom

MATA KULIAH PROGRAMAN BERBASIS OBJECT

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ANDALAS

TAHUN 2024/2025

GANJIL

***PENDAHULUAN***

***FUNGSI CRUD***

***CREATE***

Merupakan operasi yang digunakan untuk menambah data baru ke dalam database

***READ***

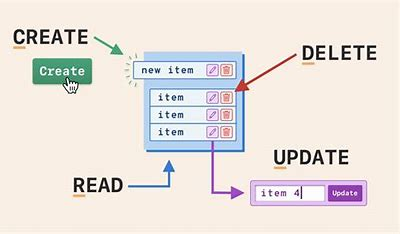
Operasi READ dapat digunakan untuk mengambil atau membaca data dari dalam database

***UPDATE***

Merupakan operasi yang digunakna untuk memperbarui dan mengubah data yang sudah ada di dalam database

***DELETE***

Merupakan operasi yang digunakan untuk mengahpus data dari database atau table

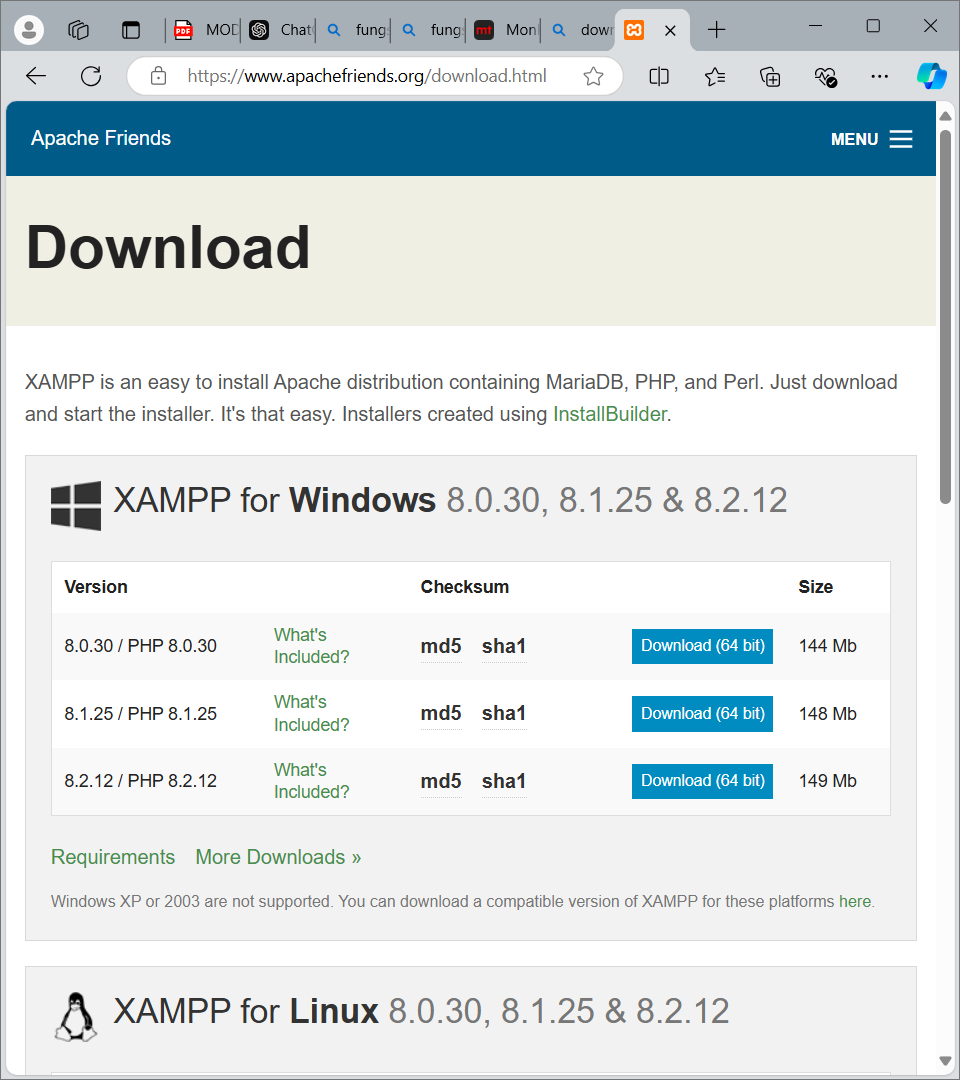


***LANGKAH-LANGKAH PRATIKUM***

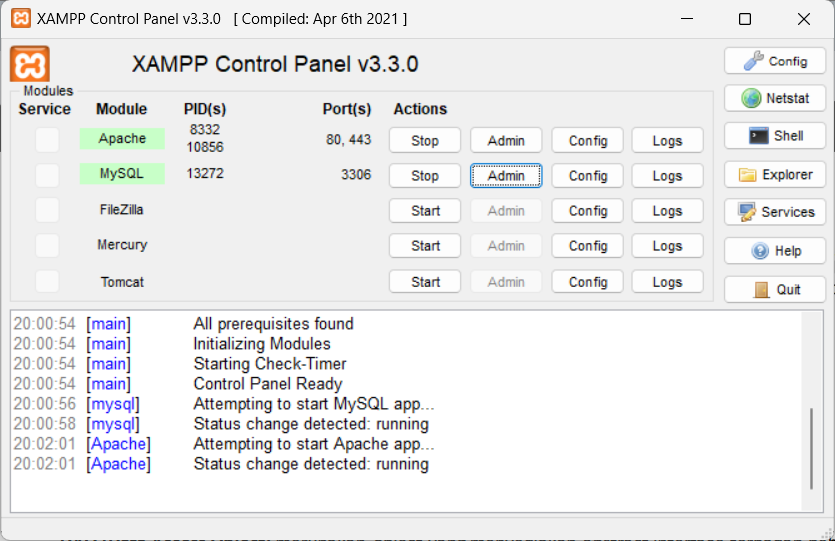
**INSTALASI**

- Xampp

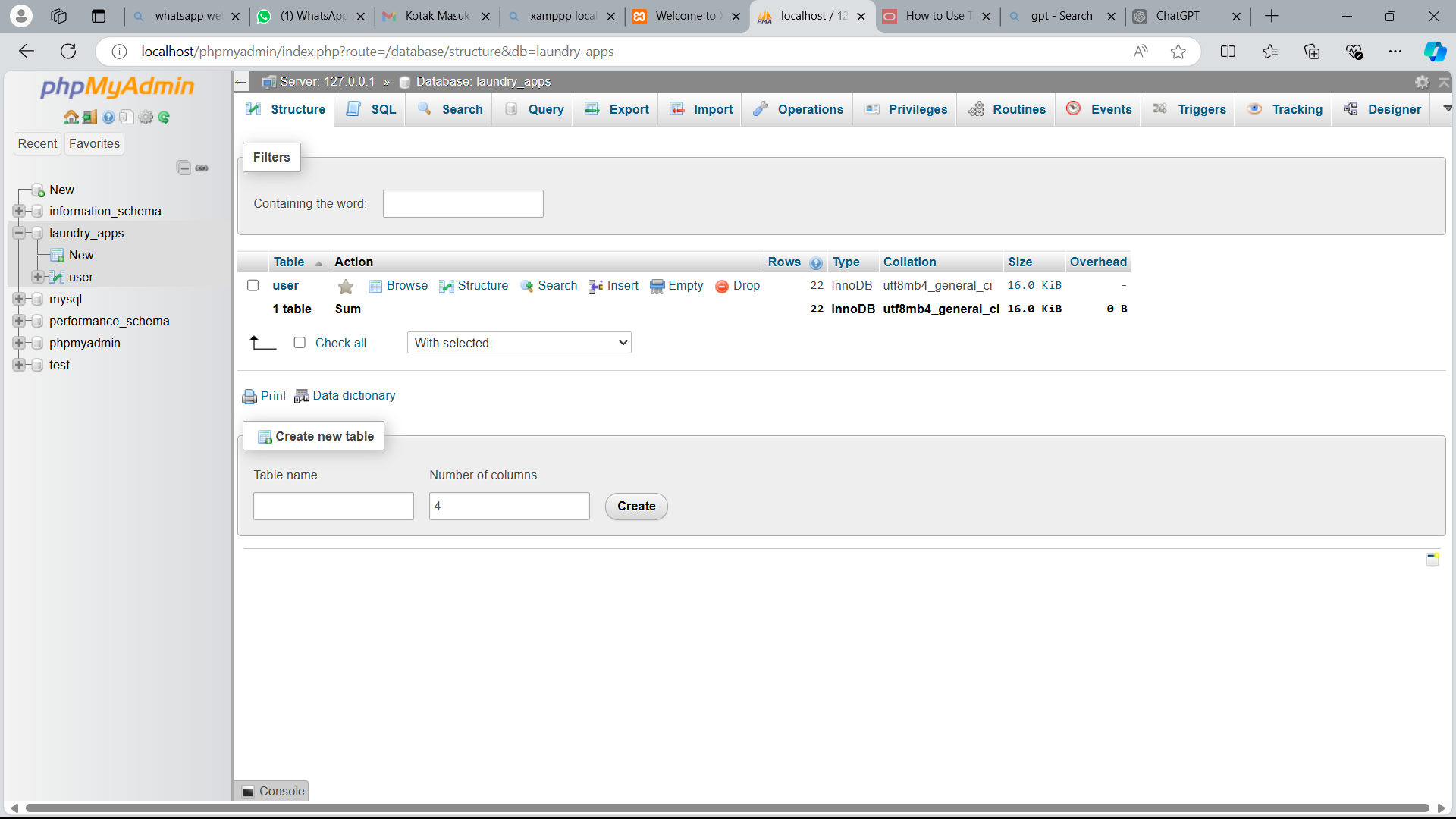
1) cari terlebih dahulu pada browser XAMPP berdasarkan module yang diberikan

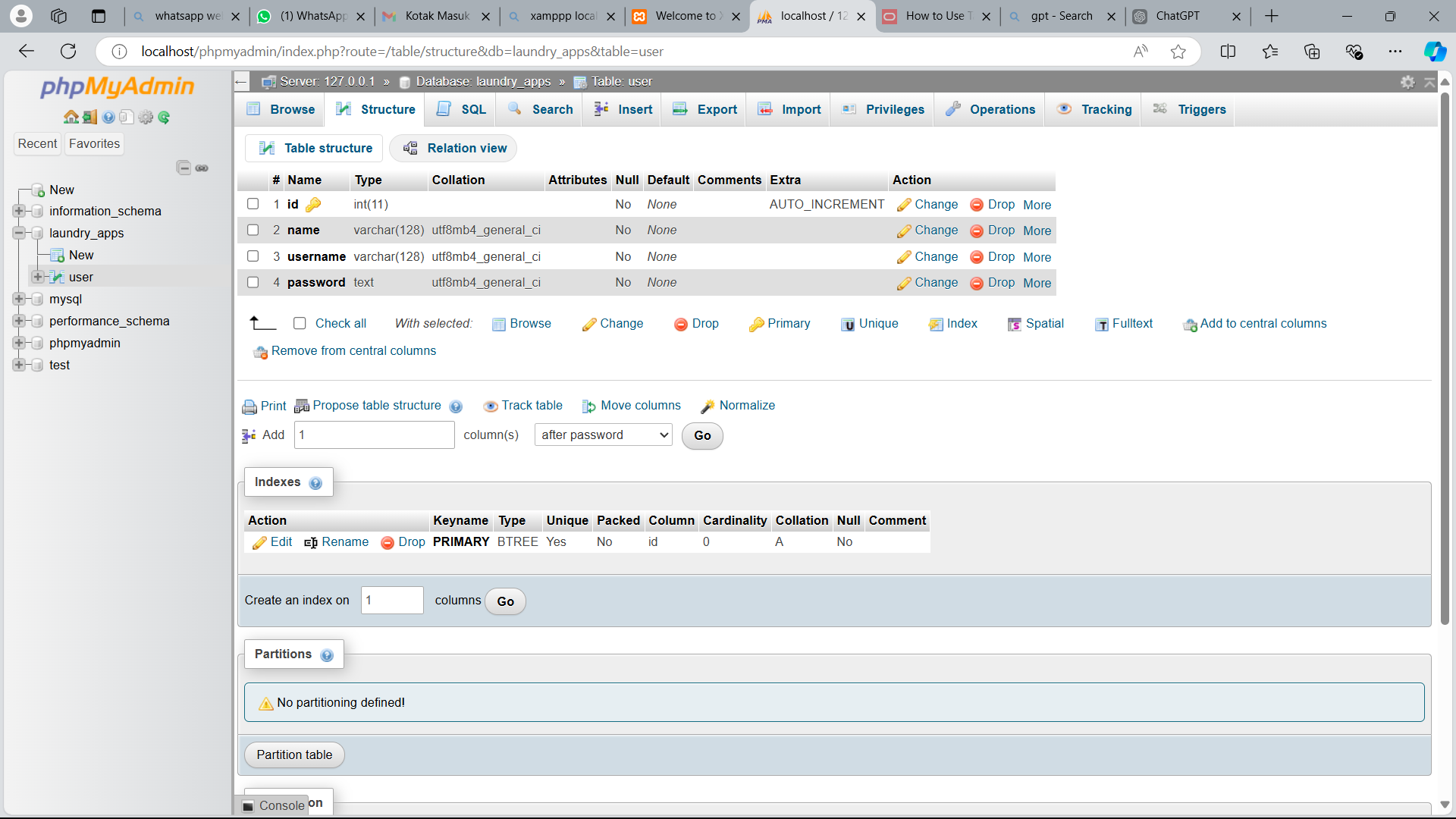


2) selanjutnya jalankan MySQL dan jalankan admin untuk membuat database



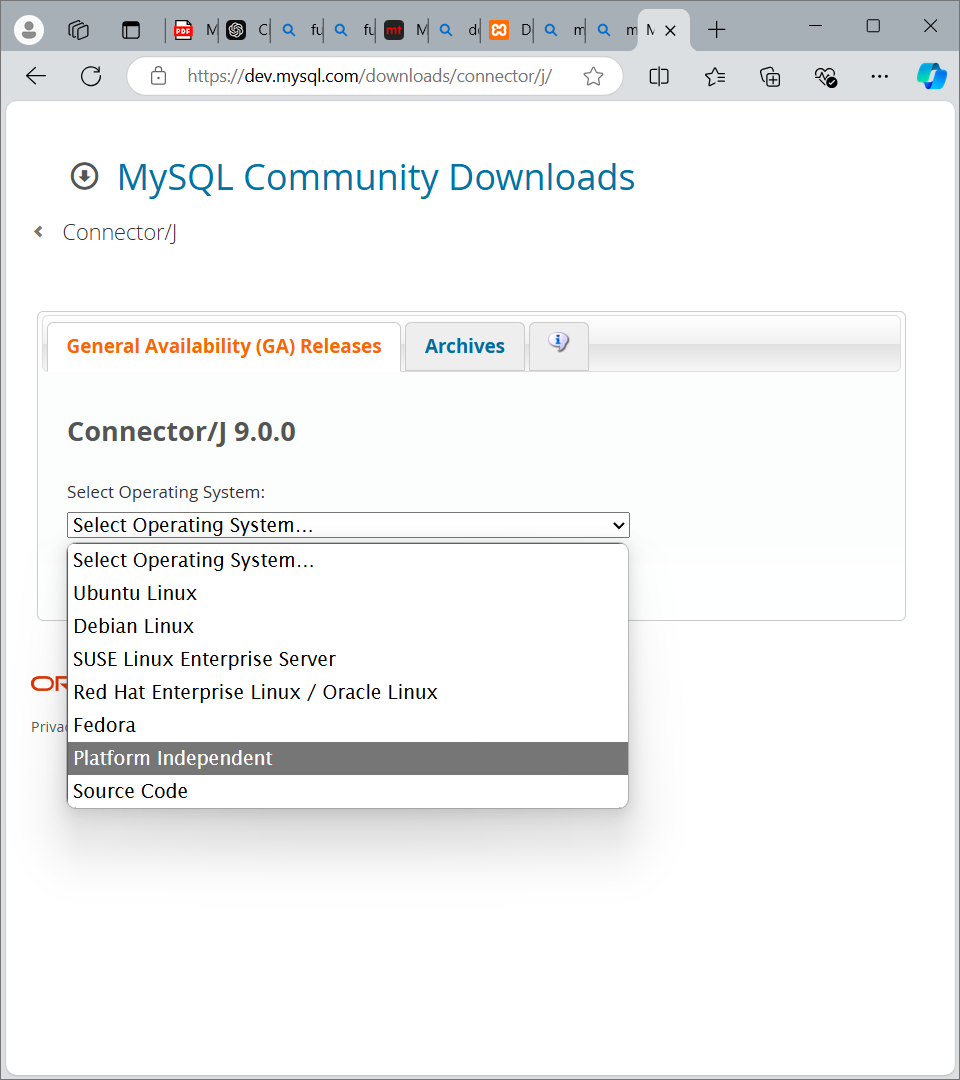
3) buat database dengan nama laundry\_apps



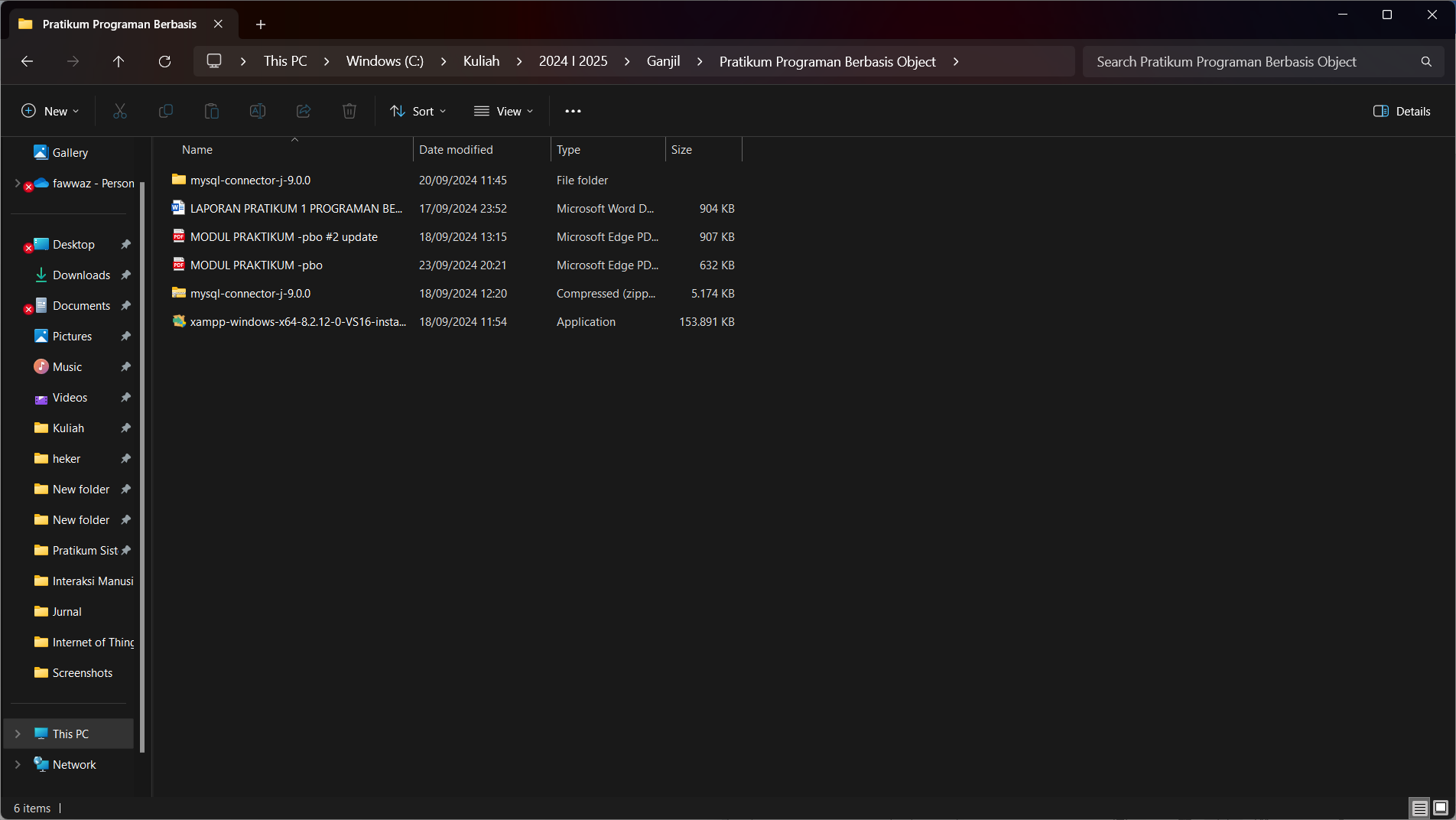
4) isikan nilai masing-masing dari field table yang dibuat; field tersebut berupa id, name, username, dan pasword.  
  


- Myql connector

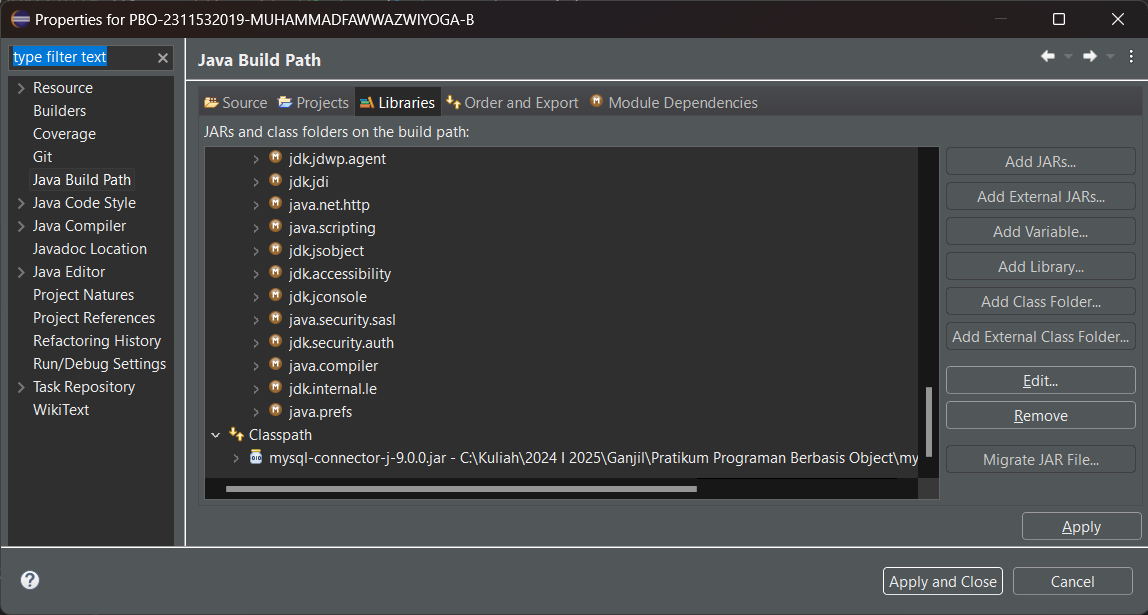
1) cari terlebih dahulu pada browser mySQL connector untuk dijadikan export jre pada kodingan yang akan digunakan.

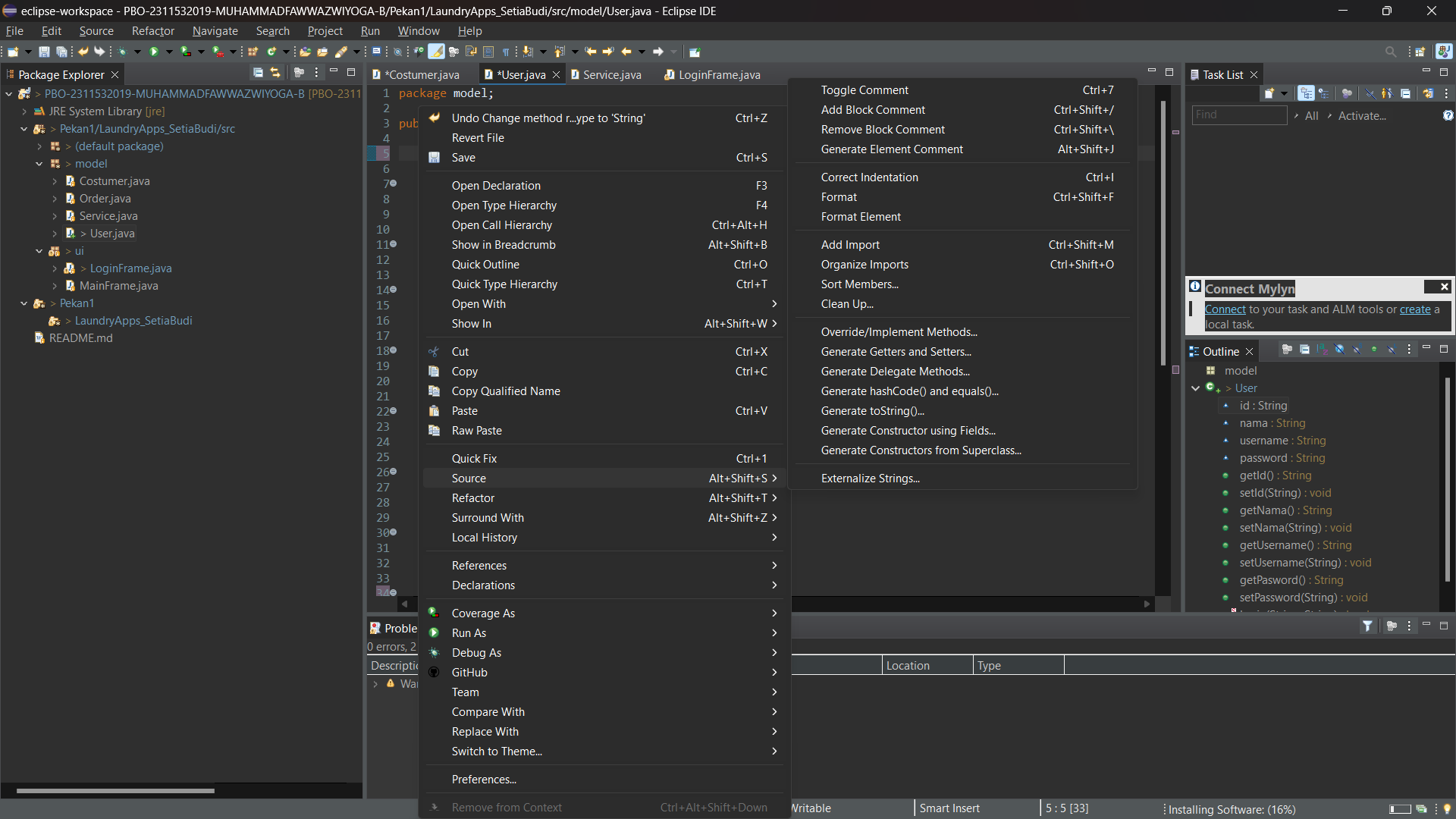


2) unzip mysql connector dari yang sudah diinstal



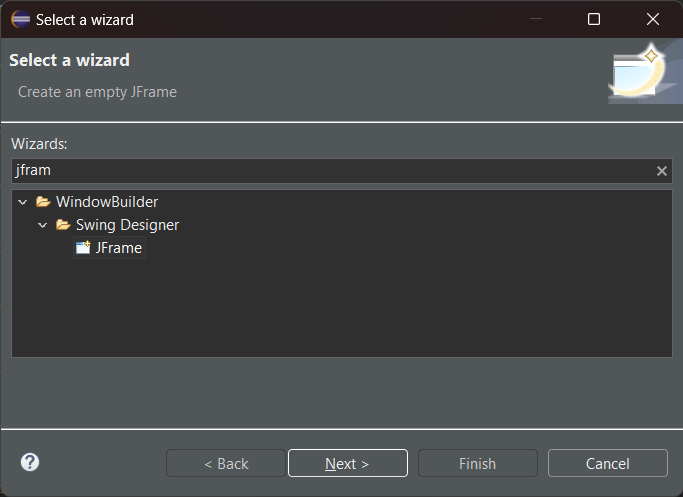
3) Tambahkan pada libraries, classpath sehingga pada saat melakukan kodingan beberapa fungsi dari libarari dapat digunakan





( drag dan klik kanan pada atribute class, pilih source dab generate setter getter dari atribute)

- pada package ui dibuatkan melalui jframe.

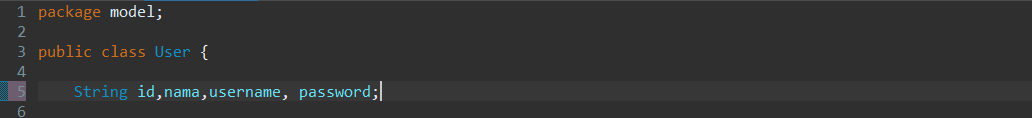


2) Package **model**

a) membuat class User

- deklerasikan atribute pada class id,nama,username, dan pasword yang akan bertipe string

- setiap dari atribute di deklarasikan menjadi method setter dan getter

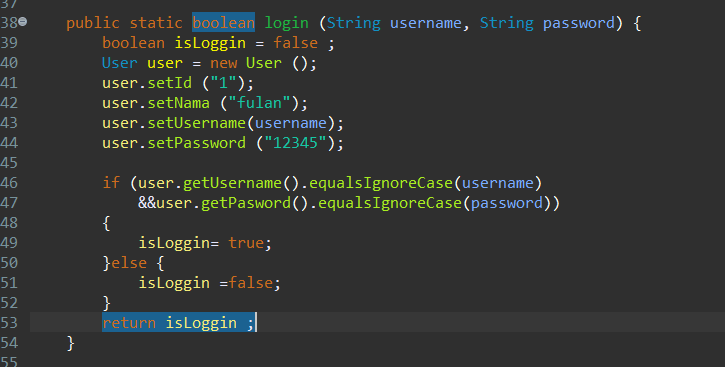


(atribute class User)



(setter dan getter Class User)

- selain itu terdapat tembahan kode pada class User yang mana berfungsi pada fitur login. Setiap nilai dari atribute sudah di setting engan menggunakan set , id = 1, nama = fulan, username = username, pasword= 12345.



b) class Costumer

- deklerasikan atribute pada class Costumer dengan nama id,nama,alamat, dan nomor hp. Atribute nama id,nama,alamat akan bertipe string. Dan nomor hp bertipe integer.

- setiap dari atribute di deklarasikan menjadi method setter dan getter seperti cara

Diawal.



(atribute; dan setter getter dari atrbiute)

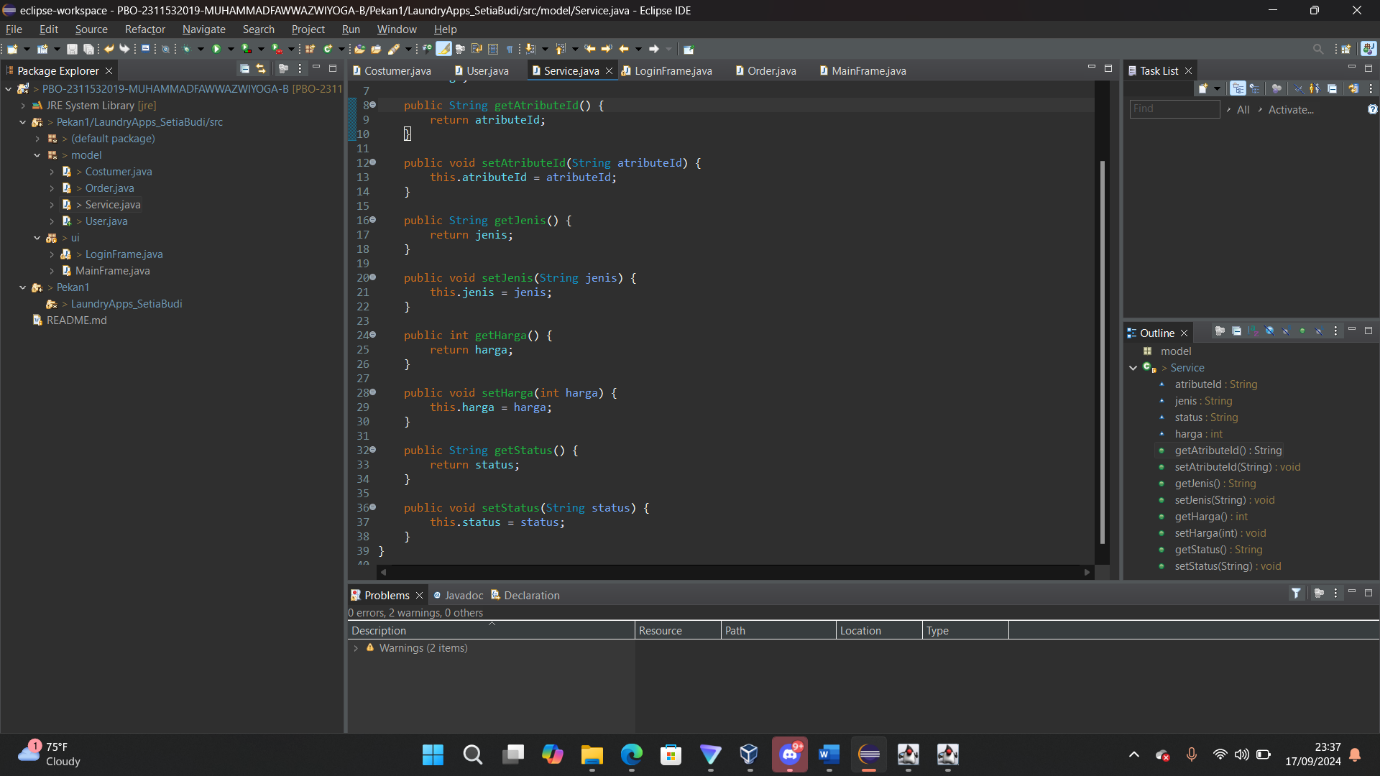
c) class Services

- deklerasikan atribute pada class Services dengan atribute id,harga dan status . atribute id harga dan statu akan bertipe string.

- setiap dari atribute di deklarasikan menjadi method setter dan getter seperti cara

Diawal.



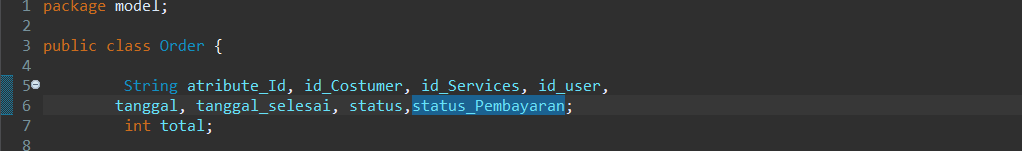


d) class Order

- deklerasikan atribute pada class Order dengan nama ; atribute id,id-costumer,id\_services,id\_user,total,tanggal,tanggal\_selesai,status, dan status\_pembayaran. Atribute atribute id, id\_user,id\_costumer,id\_services,tanggal,tanggal\_selesai,status,dan status\_pembayaran akan bertipe string. Dan total bertipe integer.

- setiap dari atribute di deklarasikan menjadi method setter dan getter seperti cara

Diawal.



(atribute dari class Order)



(setter dan getter class Order)

3) package **UI**

**-** pada package ini akan dibuat 2 class yang pertama ialah login frame dan main frame

**Ketentutan**

- **login frame** akan berisi dimana text field dengan id txtUsername dan txt Password untuk menginputkan nilai pada text field

- dan terdapat tombol button untuk login dengan id btnLogin dan keterangan Login

\* hasil dari tampilan pratikum saya gambar dibawah

****

(login frame)

**ketentuan**

- mainframe, dimana tedapata 6 fitur dengan nama “pesanan”,”layanan”,”pelanggan”,”pengguna”, “laporan”, dan “profil”.

- dan terakhir fitru keluar yang akan dilanjutkan pada pratikum selanjutnya

\*hasil dari pratikum saya gambar dibawah

****

(main frame)